

XY-Spiel – Sammelt so viele Punkte wie möglich!

Im XY-Spiel habt Ihr Entscheidungen zu treffen, für die Ihr – in Abhängigkeit von den Entscheidungen der anderen Gruppe – Punkte gewinnen oder verlieren könnt.

Anleitung:

In 6 aufeinander folgenden Runden müsst Ihr Euch für entweder ein „X“ oder ein „Y“ entscheiden. Besprecht Euch dafür vor jeder Runde in Eurer Gruppe und einigt Euch auf ein Zeichen, das Ihr auf unser Kommando (alle gleichzeitig!) hochhaltet. Dafür erhaltet Ihr je eine X- und eine Y-Karte. Ihr dürft Euch in den ‚normalen‘ Runden nur innerhalb Eurer eigenen Gruppe besprechen, in den Bonusrunden (3., 5. und 6.) dürft Ihr auch mit den anderen Gruppen sprechen.

Das Ergebnis jeder Runde ist aber davon abhängig, wie sich die anderen 3 Gruppen entscheiden. Die Punkte werden folgendermaßen verteilt:

4 „X“	Alle verlieren 10 Punkte
3 „X“ und 1 „Y“	„X“ gewinnt 10 Punkte „Y“ verliert 30 Punkte
2 „X“ und 2 „Y“	„X“ gewinnt 20 Punkte „Y“ verliert 20 Punkte
1 „X“ und 3 „Y“	„X“ gewinnt 30 Punkte „Y“ verliert 10 Punkte
4 „Y“	Alle gewinnen 10 Punkte

Besprecht Euch in Eurer Gruppe und trifft eine Entscheidung. Wenn sich die erste der vier Gruppen entschieden hat, müssen sich die verbleibenden innerhalb von 30 Sekunden ebenfalls entscheiden. Auf ein Zeichen der Spielleitung zeigt jede Gruppe Ihre Entscheidung GLEICHZEITIG durch hochhalten der ausgeteilten X- bzw. Y-Karten an. Betrugsversuche werden nach Ermessen der Spielleitung (relativ willkürlich und gnadenlos) mit Punktabzug bestraft.

Dies ist eine modifizierte Version des XY-Spiels, das in seiner Originalversion (nach Pfeiffer / Jones 1974: *Arbeitsmaterial zur Gruppendynamik*; Freiburg, S. 60-64.) veröffentlicht ist in: **Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg** (Hrsg.) 1981: *Grundkurs Politik*; Stuttgart, S. 23.

Verlaufsbogen

Gruppe _____ :

Auf diesem Verlaufsbogen könnt Ihr Euren Gruppennamen eintragen und den Spielverlauf sowie Euren Zwischenstand notieren und mitverfolgen.

Runde	Beratung	Unsere Entscheidung	Unsere Punkte
1	Eigene Gruppe		
2	Eigene Gruppe		
3 <i>Bonus x2</i>	Alle Gruppen		
4	Eigene Gruppe		
5 <i>Bonus x5</i>	Alle Gruppen		
6 <i>Bonus x10</i>	Alle Gruppen		
Ergebnis			

Dies ist eine modifizierte Version des XY-Spiels, das in seiner Originalversion (nach Pfeiffer / Jones 1974: *Arbeitsmaterial zur Gruppendynamik*; Freiburg, S. 60-64.) veröffentlicht ist in: **Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg** (Hrsg.) 1981: *Grundkurs Politik*; Stuttgart, S. 23.

Spielverlauf:

Gruppe A: _____

Gruppe B: _____

Gruppe C: _____

Gruppe D: _____

Runde	Beratung	Gruppe			
		A	B	C	D
1	Eigene Gruppe				
2	Eigene Gruppe				
3 Bonus x2	Alle Gruppen				
4	Eigene Gruppe				
5 Bonus x5	Alle Gruppen				
6 Bonus x10	Alle Gruppen				
Ergebnis:					

Gesamt:

Dies ist eine modifizierte Version des XY-Spiels, das in seiner Originalversion (nach Pfeiffer / Jones 1974: *Arbeitsmaterial zur Gruppendynamik*; Freiburg, S. 60-64.) veröffentlicht ist in: **Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg** (Hrsg.) 1981: *Grundkurs Politik*; Stuttgart, S. 23.